

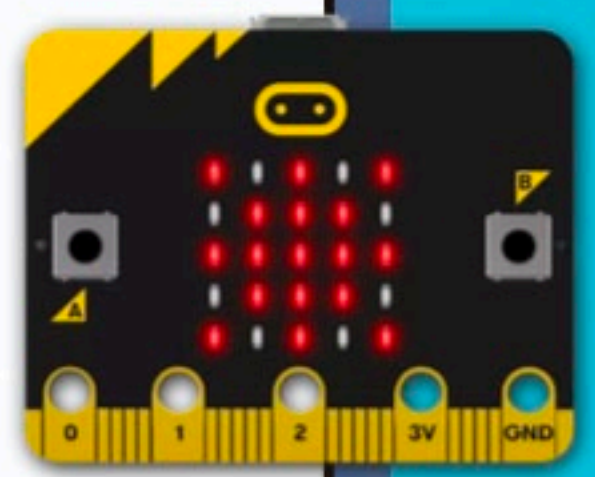



# ROBÓTICA EDUCATIVA


habilitas  
CREATIVE PLAY

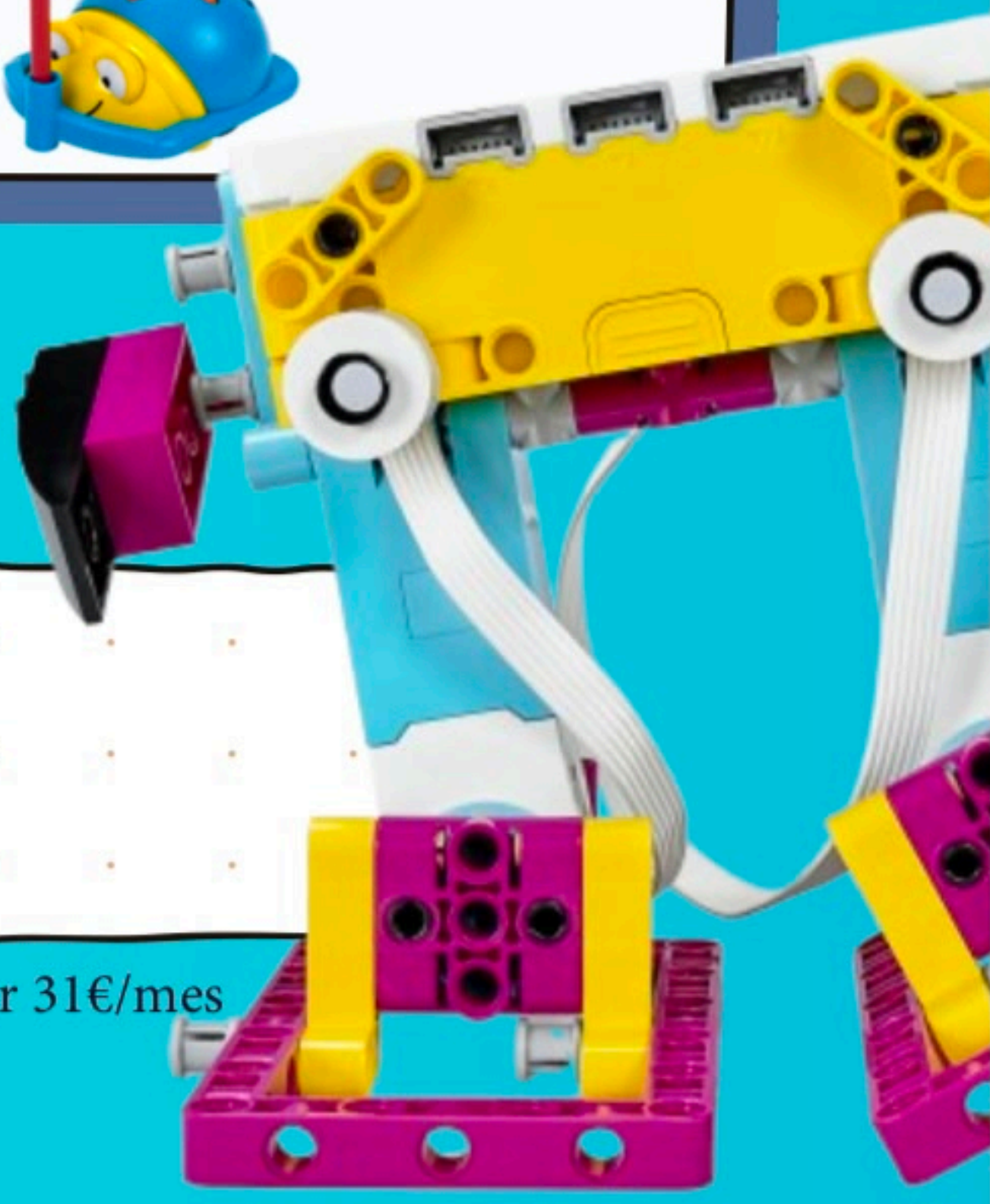


Inscríbete aquí  
[https://cutt.ly/inscripcion\\_robotica](https://cutt.ly/inscripcion_robotica)



 ¡Construye y programa tus propios robots!  
Diseña robots increíbles, haz que se muevan, superen retos y hagan lo que tú quieras. Aprende jugando, crea inventos alucinantes y conviértete en un auténtico inventor del futuro.

 ¡Diversión, creatividad y mucha robótica te esperan!



## HORARIO

infantil: lunes de 16 a 17h  
junior: lunes de 16 a 17h  
senior: lunes de 16 a 17:30h

**PRECIO:** grupo infantil y junior 26€/mes      grupo senior 31€/mes

Télefonos: 633678708 / 622857778

Correo: [educacion@actividades-habilitas.es](mailto:educacion@actividades-habilitas.es)

## EXTRAESCOLAR DE ROBÓTICA EDUCATIVA



Aprende, crea y programa el futuro

### ¿Qué aprenderán?

Programación y pensamiento lógico  
Robótica y tecnología  
Creatividad y resolución de problemas  
Trabajo en equipo y comunicación  
Competencias STEAM (Ciencia, Tecnología, Ingeniería, Arte y Matemáticas)

### ¿Cómo trabajamos?

Metodología activa y basada en proyectos  
Adaptación por edades y niveles  
Material de robótica incluido  
Aprendizaje práctico y motivador  
Grupos reducidos y acompañamiento cercano

### ¿Por qué elegimos?

En Habilitas Educación apostamos por un aprendizaje innovador, donde los niños y niñas son protagonistas de su propio aprendizaje.

**“Aprender jugando, crear programando y crecer pensando.”**

“Aprende a programar hoy, crea el futuro mañana.”



¡Construyamos juntos el futuro!”

Contáctanos y descubre cómo la robótica puede transformar el aprendizaje.

José: 633 678 708

Jessica: 622 857 778

educacion@actividades-habilitas.es  
administracion@actividades-habilitas.es

<https://actividades-habilitas.es/>

HORARIOS Y GRUPOS A CONSULTAR EN TU CENTRO

[https://cutt.ly/inscripcion\\_robotica](https://cutt.ly/inscripcion_robotica)

**habil**itas  
CREATIVE PLAY



### ☀ INFANTIL (3–5 años)

Herramientas: Bee-Bot, LEGO® DUPLO y otros materiales educativos

Duración: 1 hora a la semana

### 😊 ¿Qué aprenden?

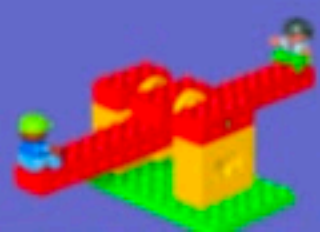
Creatividad y pensamiento constructivo  
Matemáticas tempranas y lógica básica  
Lenguaje y comunicación de ideas  
Trabajo en equipo y experimentación

### 🌱 ¿Qué hacemos?

Construimos con LEGO® DUPLO: animales, casas, ciudades y medios de transporte  
Exploramos primeras máquinas y realizamos pequeños experimentos  
Jugamos con Bee-Bot, programando sus movimientos con retos divertidos  
Trabajamos con diferentes materiales manipulativos, tecnológicos y creativos

### 👥 Organización de grupos

Grupos de hasta 14 alumnos  
Trabajo en subgrupos de 2–3 alumnos



### 🚀 JUNIOR (5–8 años)

Herramientas: LEGO® WeDo, Simple Machines y otros materiales educativos

Duración: 1 hora a la semana

### 🧠 ¿Qué aprenden?

Creatividad y pensamiento crítico  
Curiosidad científica y resolución de problemas  
Cooperación y comunicación en equipo  
Iniciación a la programación y la ingeniería

### 🤖 ¿Qué hacemos?

Diseñamos y programamos robots con LEGO® WeDo  
Experimentamos con ejes, engranajes, palancas y poleas  
Jugamos a ser pequeños ingenieros y científicos  
Trabajamos con diferentes materiales manipulativos, tecnológicos y creativos

### 👥 Organización de grupos

Grupos de hasta 14 alumnos  
Trabajo en subgrupos de 2–3 alumnos por ordenador



### 🤖 SENIOR (9–16 años)

Herramientas: LEGO® EV3 Mindstorms y otros materiales educativos

Duración: 1–1,5 horas a la semana

### 💡 ¿Qué aprenden?

Pensamiento lógico y crítico  
Investigación y análisis de problemas  
Ciencia, Tecnología, Ingeniería y Matemáticas (STEAM)  
Programación avanzada y trabajo en equipo

### 🌟 ¿Qué hacemos?

Construimos y programamos modelos totalmente funcionales  
Resolución de retos y desafíos motivadores  
Observación, predicción y reflexión sobre el mundo real  
Trabajamos con distintos materiales manipulativos, tecnológicos y creativos

### 👥 Organización de grupos

Grupos de hasta 14 alumnos  
Trabajo en subgrupos de 2–3 alumnos por ordenador